



SWSIT!

TUTORIAL
INSERIMENTO RISULTATI

CONSIGLIO PRIMA DI INIZIARE: A fine partita fate uno **screenshot** del tabellino del match in modo tale da avere una testimonianza insindacabile di risultato e marcatori.

I risultati e i tabellini vanno inseriti e confermati sùbito dopo aver concluso la partita!

1. Accedete al **pannello manageriale**;
2. Cliccate su **PROSSIMI INCONTRI**;
3. Cliccate su **INS.RISULTATO** accanto alla partita che avete appena disputato.
Come è facile intuire, inserite il numero di **GOL FATTI DA TE** e **GOL SUBITI DA TE** nelle rispettive caselle; poi cliccate su "invia". Ovviamente eventuali autogol vanno considerati come gol fatti dal vostro avversario.

In caso di divergenza fra i risultati inseriti, non sarà possibile proseguire nell'inserimento e si dovrà comunicare l'errore allo Staff, che provvederà ad inserire il risultato corretto.

** In caso di partite decise ai calci di rigore, seguite le indicazione fornite nella parte bassa della schermata.*

4. Una volta inserito il risultato, tornate in **PROSSIMI INCONTRI** e cliccate su **CONFERMA RISULTATO**;
N.B.: finché entrambi i giocatori non avranno inserito il risultato, la scritta "CONFERMA RISULTATO" non apparirà, pertanto sarà necessario attendere che il vostro avversario abbia completato l'operazione.
5. Tornate in "PROSSIMI INCONTRI" e cliccate su **INS. TABELLINO**.
N.B.: finché entrambi i giocatori non avranno confermato il risultato, la scritta "INS.TABELLINO" non apparirà, pertanto sarà necessario attendere che il vostro avversario avrà completato l'operazione.

È il momento di **inserire i marcatori**: vi tornerà utile lo *screenshot* fatto a fine gara. Inserite il numero di gol fatti dai vostri giocatori nelle corrispettive caselle; poi cliccate su "invia".

Ovviamente gli **autogol** non vanno considerati (né se a favore né se contro) pertanto **non devono essere inseriti**.

N.B.: falsificare il tabellino del match, per qualsiasi ragione, porterà lo Staff a prendere provvedimenti.

TUTORIAL PER INSERIMENTO DEI RISULTATI

6. Una volta che entrambi gli utenti avranno inserito il proprio tabellino, ognuno dovrà confermare quello dell'avversario.

Per farlo tornate in **PROSSIMI INCONTRI** e cliccate su **CONFERMA TABELLINO**. Vi apparirà una schermata con risultato e marcatori e dovrete controllare che il vostro avversario abbia inserito i giusti marcatori con il rispettivo esatto numero di gol segnati (avvaletevi dello screenshot fatto a fine gara).

Se i marcatori sono corretti cliccate su **CONFERMA**.

Se NON sono corretti selezionate dal menù a tendina l'apposita opzione ed andate avanti. L'avversario dovrà correggere l'errore e si dovrà poi proseguire alla conferma attraverso lo stesso iter descritto nel *punto 6*.

N.B.: se in caso di contestazione di un tabellino l'avversario dovesse rifiutarsi di correggerlo, sarà necessario segnalare la discordia allo Staff, il quale provvederà a controllare gli *screenshot*. Qualora non ve ne dovessero essere, i marcatori non saranno inseriti.

RIEPILOGO VELOCE:

- Pannello
- Prossimi incontri
- Inserisci risultato
- Conferma risultato
- Inserisci tabellino
- Conferma tabellino

